

Lycia GARNIER +336 89 87 98 43

lonestardance.lycia@orange.fr

www.facebook.com/lonestardance.lycia



CAJUN BORN

Chorégraphe : Lycia GARNIER - 07/2014

Musique : Cajun Born by Sarah Savoy & the Francadians

4 Murs - 32 temps – Tag Easy (avant 5^{ème} mur et 10^{ème} mur)

Débutant- Novice

Intro : 16 temps

LEFT FOOT SIDE LEFT, TOUCH RIGHT FOOT BESIDE LEFT, RIGHT FOOT SIDE RIGHT, LEFT FOOT TOGETHER, RIGHT FOOT SIDE RIGHT, TOUCH LEFT FOOT BESIDE RIGHT FOOT, LEFT FOOT SIDE LEFT, TOUCH RIGHT FOOT BESIDE LEFT FOOT

- 12 PG à gauche, PD touché pointe près du PG
- 34 PD à droite, PG ramené près du PD
- 56 PD à droite, PG touché pointe près du PD
- 78 PG à gauche, PD touché pointe près du PG

COASTER STEP RLR, ¼ TURN RIGHT WITH HITCH LEFT KNEE AN HOP ON RIGHT FOOT, WEAVE SIDE LEFT,

- 12 PD derrière, PG ramené près du PG
- 34 PD devant, ¼ tour à droite avec un petit saut (hop) sur PD avec genou PG levé (Hitch) (3h)
- 56 PG à gauche, PD croisé derrière PG
- 78 PG à gauche, PD croisé devant PG

HOP ON LEFT FOOT WITH KICK RIGHT FOOT FORWARD, RECOVER ON RIGHT FOOT, LEFT FOOT SIDE LEFT, SLAP ARMS LEFT ON HEEL RIGHT BEHIND, VINE SIDE LEFT WITH ¼ TURN RIGHT, SCUFF LEFT FOOT

- 12 Petit saut en arrière sur PG avec kick PD devant, revenir appui sur PD
- 34 PG à gauche, main gauche touche le talon PD derrière (slap)
- 56 PD à droite, PG derrière PD,
- 78 ¼ tour droite PD devant, Scuff PG devant (6h)

STEP TURN ¼ RIGHT, LEFT FOOT CROSS OVER, HOLD, SLOW SHUFFLE FORWARD RLR, HOLD

- 12 PG devant, ¼ tour droite, finir sur PD (Step Turn) (9h)
- 34 PG croisé devant, pause (hold)
- 56 PD devant, PG ramené près du PD
- 78 PD devant, pause (hold) (9h)

Tag avant les 5^{ème} 10^{ème} murs :

LEFT FOOT SIDE LEFT, RIGHT FOOT TOUCH BESIDE LEFT FOOT, RIGHT FOOT SIDE RIGHT, LEFT FOOT TOUCH BESIDE RIGHT FOOT (TWICE)

- 12 PG à gauche, PD touché pointe près du PG
- 34 PD à droite, PG touché pointe près du PD
- 56 PG à gauche, PD touché pointe près du PG
- 78 PD à droite, PG touché pointe près du PD

REPRENDRE LA DANSE DU DEBUT AVEC GRAND SOURIRE